КАРТИНКА в SQLite

Правда, в чём сложность — не вполне ясно. Конкретно в создании адаптера, возвращающего сложный View из картинки и текста? Или в загрузке картинки? Если из ресурсов, то картинка подтянется достаточно быстро, можно просто задать. Если откуда-то снаружи — запускается поток, в нём создаётся очередь запросов на заполнение картинок в списке, со ссылками на контролы в виде WeakReference<imageview>, куда он и подгрузит картинку (если, конечно, контрол ещё жив и не имеет уже команды на загрузку совсем другой картинки).  
  
Ну можно долго расписывать все варианты понимания вопроса, но лучше его уточнить /&gt;  
  
Да, если первые вариант — то примерно так:

@Override

public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {

View view = (convertView != null)? convertView : View.inflate(parent.getContext(), R.layout.YOUR\_GRID\_ITEM\_LAYOUT, null);

TextView text = (TextView) view.findViewById(R.id.YOUR\_TEXT\_ID\_IN\_LAYOUT);

ImageView icon = (ImageView) view.findViewById(R.id.YOUR\_IMAGE\_ID\_IN\_LAYOUT);

text.setText(texts[position]);

icon.setImageResource(images[position]);

return view;

}

Ну и, естественно, нужен layout для элемента сетки.